

Type : présentiel ou e-learning  
Matériel : vidéo projecteur, un poste par personne, support de cours  
Environnement : PC / Mac

**Durée : 3 jours - 21 heures**

## Objectifs

Maîtriser les techniques de dessin avancées - Utiliser la 3D - Vectoriser des images bitmap - Créer des symboles, des dégradés de formes - Réaliser des graphiques...

## Public Concerné

Illustrateurs, maquettistes, infographistes, cartographes, webmasters, responsables de communication

## Pré-requis

Bonne connaissance des bases de Windows et/ou de MacOS - Avoir suivi la formation Illustrator initiation

### • Interface

Rappel et Préférences  
Creative Cloud : synchronisation et partage

### • Objets pixellisés

Pixellisation d'illustrations vectorielles  
Vectorisation d'images bitmap

### • Transformation d'objet

Outils de fluidité  
Formes sur le contour  
Outil de peinture dynamique et fonctions  
Filtres sur des objets vectoriels ou pixelisés  
Création et paramétrage des différents types de formes personnalisées  
Perspective, mise en volume des objets  
Utilisation avancée des dégradés de formes et filets de dégradés  
Le texte graphique et les fonctions avancées

### • Aspects

Appliquer plusieurs fonds, plusieurs contours  
Effets, effets 3D  
Styles graphiques  
Décomposition

### • Symboles

Amélioration de la création des symboles  
Palette des symboles et Outils de symbolisme  
Symboles et dégradé de formes

### • Graphes

Saisie et importation de données  
Enrichissement des graphes

### • Impression et distribution

Surimpression et défonce  
Aplatissement de la transparence  
Aperçu des séparations  
Affichage de la séparation des tons directs  
Annuler la surimpression du blanc  
Export